***ACTIVIDAD 8 EJERCICIO 3***

***Contar vocales en una cadena***

***Informe***

***#include <iostream> :*** Esta biblioteca es necesaria para usar las funciones de entrada/salida.

***Using namespace std; :*** Esto permite utilizar las funciones de la biblioteca que introducimos.

***Bool esVocal(char c) :*** Esta función recibe un carácter y devuelve un valor booleano, indicando si ese carácter es una vocal.

***C = tolower(c); :*** Este convierte el carácter a minúscula usando la función ***tolower***.

***Return c == ´a´ || c == ´e´ || c == ´i´ || c == ´o´ || c == ´u´; :*** Esto verifica si el carácter es igual a alguna de las vocales en minúscula.

***Int main() { :*** Este es el bloque principal del programa donde ocurre la mayor parte de la ejecución.

***Char str[100]; :*** Esto declara un arreglo de caracteres con espacio para almacenar hasta 100 caracteres.

***Int contador = 0; :*** inicializa un contador en 0, que se usara para contar cuantas vocales hay en la cadena.

***Cout << “ingrese una cadena: “ :*** Esto muestra un mensaje en la consola para pedir al Usuario que ingrese una cadena de texto.

***Cin.getline(str, 100); :*** Aquí se utiliza el ***cin.getline*** para leer hasta 100 caracteres ingresados por el usuario, y los guarda en el arreglo.

***For (int i = 0; str[i] != ´\0´ ; ++i) { :*** Este es un bucle que recorre la ***cadena*** carácter por carácter.

***If (esVocal(str[i])) :*** Dentro del bucle, se llama a la función ***esVocal*** para verificar si el carácter actual es una vocal.

***Contador++; :*** Si el carácter es una vocal, se incrementa el contador en 1.

***Cout << “numero total de vocales: ” << contador << endl; :*** Esto se utiliza para que en la terminal nos muestre la cantidad de vocales.

***Return 0; :*** Este termina la función y devuelve 0 y da por finalizado el programa.